

E-Mail: sekretariat@alemannenschule-hartheim.de



3. Mai 2022

Liebe Eltern,

heute möchten wir Ihnen gerne die ANTON Lern-App sowie das Leseprogramm ANTOLIN vorstellen.

Im Zuge der digitalen Ausrichtung unserer Schule haben wir für beide Programme die **Schullizenzen** erworben und möchten diese nutzen, um das Arbeiten in der Schule als auch von zu Hause weiter zu Verknüpfen.

Was ist ANTOLIN?

"Antolin" (www.antolin.de) ist ein Programm zur Leseförderung, das den Computer und das Buch miteinander verknüpft. Es motiviert zum Lesen und trägt dazu bei, die Lesefreude der Kinder zu erhalten und zu steigern.

Und das funktioniert so: Ein Kind liest ein Buch und beantwortet anschließend in einem Quiz

Fragen dazu. Für jede richtige Antwort bekommt es Punkte auf einem persönlichen Lesekonto gutgeschrieben. Zweimal im Jahr findet in der Schule eine ANTOLIN-Preisverleihung statt. Fleißiges Lesen wird mit einer Urkunde und einem kleinen Geschenk belohnt. Alle Klassen sind bereits bei Antolin angemeldet, Zugänge werden über die Klassenlehrer mitgeteilt.

Was ist ANTON?

Die Anton App ist eine Lern-App, mit der Kinder im Unterricht und auch außerhalb der Schule lernen können. Sie ist ein von der EU gefördertes Bildungsprojekt und umfasst verschiedene Aufgabentypen, Lernspiele und interaktive Erklärungen für die Fächer Deutsch, Mathematik und Sachunterricht ab Klasse 1 sowie Musik und Deutsch als Zweitsprache.

Durch den Erwerb der Schullizenz können wir Lehrerinnen und Lehrer den Kindern passgenaue Aufgaben zuweisen und die Lernfortschritte verfolgen. Die Schülerinnen und Schüler werden durch gutes Lernen mit Sternen und Pokalen belohnt und dadurch motiviert.

Alle Schulkinder erhalten in den nächsten Tagen einen individuellen Code zur Anmeldung. Dieser kann selbstverständlich auch für die Anmeldung am häuslichen Gerät genutzt werden. Geben Sie zur Anmeldung einfach den achtstelligen Anmeldecode ein.





Alle Schülerinnen und Schüler sind bereits "Klassen" zugeordnet. Die Klassenlehrerinnen und Lehrer suchen hierfür gezielte Übungen heraus und stellen diese den Kindern zur Verfügung. Die Aufgaben werden in die Klassen-Gruppe "gepinnt" und die Schülerinnen und Schüler können diese eigenständig bearbeiten und direkt mit dem Üben starten. Je nach Unterrichtsinhalt können weitere Übungen ausgewählt, immer wieder angepasst und erweitert werden.

In der Anlage finden Sie eine Kurzanleitung für die Installation der ANTON- APP. Sollte Ihr Kind bereits eine ANTON Konto besitzen, dann sollte dieses bestehende Konto gelöscht werden. Eine kurze Erklärung liegt ebenfalls bei.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg beim Installieren und freuen uns auf das gemeinsame Arbeiten und Üben mit ANTON und Antolin.

Herzliche Grüße aus der Schule,

Elisabeth Lederle

Felix Häring stellv. Schulleitung

Schulleitung

Kurzanleitung ANTON-APP

Im Folgenden werden nochmals die wichtigsten Informationen über die Nutzung der ANTON-App zusammengefasst:

- 1. Wie lösche ich meinen "alten" Zugang?
 - 1. Gehe auf Einstellungen.



2. Unter Anmeldung und Sicherheit findest du *Nutzerkonto Löschen.*

2. Wie komme ich auf die ANTON-APP?

• Nutzung eines Computers oder Laptops:

Besuchen Sie die Website https://anton.app/de/ und nutzen das Angebot in einem Internetbrowser Ihrer Wahl.

• Nutzung eines Tablets:

Laden Sie die App in Ihrem jeweiligen App-Store kostenlos herunter (ANTON).

3. Wie melde ich mein Kind an?

- Anmeldung am <u>Computer oder Laptop</u>
 - o Besuchen Sie die Webseite <u>https://anton.app/de/</u>
 - o Klicken Sie auf "Login mit Code, E-Mail..."
 - Geben Sie den jeweiligen Anmelde-Code / QR-Code Ihres Kindes ein und klicken Sie auf "Weiter" (den Code /QR-Code erhalten Sie in den nächsten Tagen von der Klassenleitung Ihres Kindes).
- Anmeldung am <u>Tablet</u>
 - o Öffnen Sie die ANTON-APP
 - o Berühren Sie die Schaltfläche "Login mit Code, E-Mail..."
 - Geben Sie den jeweiligen Anmelde- Code / QR-Code Ihres Kindes ein und berühren Sie die Schaltfläche "Weiter" (den Code / QR-Code erhalten Sie in den nächsten Tagen von der Klassenleitung Ihres Kindes)

4. Wie finde ich die richtigen Aufgaben?

- Melden Sie Ihr Kind mit dem Anmelde-Code auf dem Gerät Ihrer Wahl an.
- Unter dem Reiter "Inhalte" können wir als Lehrkräfte Ihren Kindern passende Übungen "anpinnen" und diese für die Bearbeitung auch zeitlich begrenzen. Wir können den Lernfortschritt und die Bearbeitung jedes Kindes genau verfolgen und Ihr Kind somit auch individuell mit weiteren Übungen fördern und fordern.